Artjom Becker

Software Engineer & Informatikstudent an der TU Darmstadt

Darmstadt, Deutschland | hi@artjombecker.com | Portfolio: artjom-portfolio.5zm9ccr6m9.workers.dev | GitHub: github.com/artjomartur

Ausbildung

Technische Universität Darmstadt (TU Darmstadt) — Darmstadt, Deutschland
B.Sc. Informatik (Computer Science) — *Okt 2023 – heute*
- **Schwerpunkte**: Software Engineering, Verteilte Systeme, Cloud-Architekturen & Telekooperation.

Goethe-Universität Frankfurt am Main — Frankfurt am Main, Deutschland
Studium der Informatik — *Okt 2021 – Sep 2023*
- Fundierte theoretische Informatik, Algorithmen & Datenstrukturen, Lineare Algebra und Diskrete Mathematik.

Gymnasiale Oberstufe — Hessen, Deutschland
Allgemeine Hochschulreife (Abitur) — *Abschluss 2021*

Berufserfahrung & Leitung

Technische Universität Darmstadt — Darmstadt, Deutschland
Leitender Tutor & Agile Projektkoordinator (HiWi TPSE) — *Dez 2026 – heute*
- Zentrale methodische Leitung im TPSE Software-Engineering-Praktikum; Führung und Mentoring von 15+ studentischen Teamleitern sowie Koordination von 100+ Entwicklern.
- Moderation von Sprint Plannings, Architektur-Reviews, Retrospektiven sowie Auflösung teamübergreifender Blocker.

Kinopolis — Hessen, Deutschland
Mitarbeiter im Service — *Apr 2026 – heute*
- Gästeservice im Kinobetrieb, Einlass- und Ticketkontrolle, Gastronomiebetreuung sowie Kassenorganisation unter Hochbetrieb.
- **Freiwillige Eigeninitiative**: Eigenständige Konzeption und Entwicklung der *Kinopolis Automation Suite* – macOS-Leitstand-Applikation zur Beschleunigung von Saaleinlässen mittels Offline-QR-Scan und Sitzplatz-Synchronisation.

Exinpa — Deutschland
Werkstudent — *Aug 2025 – Jan 2026*
- Aufbereitung didaktischer und akademischer Seminarinhalte an der Schnittstelle von Informatik und Kognitionspsychologie.

Einzelhandel & Gastronomie (Aramark, Rewe, dm) — Frankfurt & Darmstadt, Deutschland
Mitarbeiter Service, Kasse & Logistik — *Sep 2019 – 2025*
- Kundenbetreuung unter Spitzenlast, Kassenführung, Warenlogistik und zielgerichtete Teamarbeit.

Ehrenamtliches Engagement

Studierendenwohnheim Darmstadt — Darmstadt, Deutschland
Netztutor — *Dez 2026 – heute*
- Administration der Wohnheim-Netzwerkinfrastruktur; First-Level-IT-Support, LAN/WLAN-Einrichtung und Netzwerk-Fehleranalyse für über 200 Bewohner.

SG Bornheim — Frankfurt am Main, Deutschland
Assistenztrainer Turnen — *Nov 2025 – Mär 2026*
- Sportliche Anleitung von Kinder- und Jugendgruppen, motorische Förderung und Gewährleistung höchster Sicherheitsstandards.

Ausgewählte Projekte

Architect of Mind | *Unity 3D, C#, Blender, Kognitive Systeme* — 2026
- Interaktive 3D-Anwendung an der TU Darmstadt: Kognitive Verhaltenstherapie (KVT) als physische Gedankenbrücken-Rätsel spielbar gemacht, inklusive quantitativer Nutzerstudie.

Kinopolis Automation Suite | *macOS, TypeScript, SQLite, Web-APIs (Freiwillige Eigeninitiative)* — 2026
- In Eigeninitiative entwickeltes Leitstand-Tool mit unter 100 ms QR-Validierung, dynamischen Saal-Seat-Maps und latenzfreier Offline-Synchronisation zur Prozessoptimierung im Kinobetrieb.

Kenntnisse & Qualifikationen

Programmiersprachen: Java, C#, Python, TypeScript, JavaScript, SQL, HTML5, CSS3, C/C++ (Grundkenntnisse)
Engines & Frameworks: Unity 3D, React, Next.js, Node.js, Cloudflare Workers / Edge Runtime, Docker, Git/GitHub
Methoden & Konzepte: Agile Frameworks (Scrum, Kanban, TPSE Teamleitung), Software-Architektur, Verteilte Systeme, CI/CD, UI/UX
Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Russisch (Muttersprache), Englisch (Fließend / C1), Französisch (B1)